

## Dark Planet: Battle for Natrolis

Computer: 500 MHz CPU, 64 MB ram, godt 3D-grafikkort

Harddisk: 90 MB

Internet: [www.ubisoft.com](http://www.ubisoft.com)

Du får rollen som den absolut øverstbefalende over de gode i kampen mod det onde på planeten Natrolis. Med musen skal du styre og træne tropperne til at befri *Commander Mattheus Drennan*.

Efter installeringen er færdig, ser du et vindue, hvorfra du kan begynde spillet. Du bør øve dig alene, før du spiller over internettet. Klik på **Play DarkPlanet Demo** for at begynde. For eftertiden åbner du spillet via genvejen **Play DarkPlanet Demo** på skrivebordet.

Nu ser du et vindue, hvor du kan vælge opløsning. Klik **OK**. Spillet åbner.

Klik **Single Player**. Læs teksten på skærmen, mens spillet loader.

Derefter får du en skærm, hvor du kan læse historien bag den mission, du nu skal gennemføre. Klik **Continue**. Nu ser du selve spillet. Du har fire bygninger og fire af de såkaldte **Sappers**, som samler ressourcer og konstruerer bygninger.

Nederst på skærmen er der en masse ikoner. Hold musen hen over dem, og se, hvad de bruges til. Klik på **CURRENT OBJECTIVE**, der ses som tre farvede søjler i cirklen af ikoner til højre. Nu kan du øverst på skærmen se, hvad dit næste træk bør være.

I denne demo er der fem mål, du skal opnå:

- 1: Opgradér **Control Hub** (kommandocenter) fra 1 til 2
- 2: Brug **Sappers** til at bygge en **Gunnery Range**
- 3: Træn dine **Gunners, Sentries** og **Marines**
- 4: Led dine tropper til at befri *Commander Mattheus Drennan*
- 5: Befri *Commander Mattheus Drennan*

Klik nu på den store bygning til venstre. Klik så på ikonet **Upgrade Control Hub** nederst på skærmen. Nu går opgraderingen af dit kommandocenter i gang, og det tager lidt tid.

Nu skal du bygge en **Gunnery Range**, som laver dine **Gunners**. Klik på en af dine fire **Sappers**, som står midt i billedet, og derefter på ikonet med et gult 2-tal nederst på skærmen. Klik derefter på det nye blå ikon **Gunnery Range**. Flyt musen derhen, hvor du vil have den nye bygning, og højreklik. Din **Sapper** går nu i gang med byggeriet. Når den er færdig, er du parat til næste opgave.

Følg teksten, der automatisk fremkommer øverst på skærmen, når du er færdig med en opgave. Du kan altid læse, hvordan du gennemfører den igangværende opgave, ved at klikke på **CURRENT OBJECTIVE**.

Husk, at du skal opbygge en stor styrke, før du går ud i vildmarken for at befri *Commander Mattheus Drennan*. Du bør mindst have fem af hver af de tre typer tropper. Det koster ressourcer at opbygge en hær, og nederst til højre kan du se, hvordan dine ressourcer falder, hver gang du træner en enhed.

Du flytter en enhed ved at venstreklikke på den og højreklikke der, hvor den skal gå hen. Flyt flere ad gangen ved at venstreklikke og trække musen hen over dem alle og så højreklikke der, hvor de skal gå hen.

Når du klikker på en enhed, får du nederst på skærmen nye ikoner, som kan bruges til at indstille de markerede enheder. Her kan du blandt andet klikke på de fire farvede trekantede og indstille enhederne til at være aggressive eller flygte.

Du kan sætte spillet på pause ved at taste **P** og begynde igen ved at taste **P**. Du kan altid afslutte spillet ved at taste **Esc**, taste **Y** for Yes, klikke på **Exit** og eventuelt klikke med musen for hurtigere at komme igennem billederne fra spillet. Nu skal du klikke på **Quit** og til sidst på **Yes**.

Hvis du vil spille over internettet, skal du sørge for, at din forbindelse er åben. Bagefter klikker du på genvejen **Play Dark Planet on Uicom** på skrivebordet. Spillet har allerede fundet et navn og password til dig. Klik **Login** og følg derefter vejledningen.